



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Zimowa Pętla Mazur VSK-Polska

Termin: 15/11/2010 - 07/12/2010

1. OBOWIĄZUJĄCE PRZEPISY

W turnieju obowiązują przepisy ISAF RRS 2005-2008, które są zaimplementowane w grze Virtual Skipper 5.

2. DODATKOWE USTALENIA

- 2.1 Nie wolno celowo przeszkadzać jachtom będącym na innym boku trasy (przepis 16.2, który nie jest zaimplementowany w VSK5)
- 2.2 Niedopuszczalne jest przyjmowanie kary na kursie innych jachtów, w szczególności na linii startu/mety i w strefie znaków kursowych (przepis 20, który nie jest zaimplementowany w VSK5).
- 2.3 W procedurze przedstartowej niedozwolone jest użycie spinakera.

3. KARY I ICH WYKONANIE

- 3.1 W całym turnieju obowiązuje zasada NPC (No Penaty Cancel) czyli w żadnym momencie po sygnale przygotowania żaden z graczy nie może żądać anulowania kary i żadna kara nie może być anulowana.
- 3.2 W przypadku zgłoszenia przez dowolnego uczestnika prośby o anulowanie kary zostanie on usunięty z biegu a jego wynik w tym biegu zostanie ustalony jako DSQ.
- 3.3 W przypadku, gdy uczestnik zostanie poproszony o anulowanie kary, powinien odmówić anulowania. Jeśli zaakceptuje anulowanie kary zostanie on usunięty z biegu a jego wynik w tym biegu zostanie ustalony jako DSQ.
- 3.4 Kary należy wykonywać z dala od innych jachtów aby nie przeszkadzać im w kontynuowaniu biegu.

4. PROCEDURA PROTESTOWA

We wszystkich biegach turnieju nie przewiduje się osobnej procedury protestowej. Sędziowanie regat odbywa się w całości przez mechanizm zaimplementowany w grze.

5. FORMUŁA TURNIEJU

Formuła turnieju jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju Zimowa Pętla Mazur.

6. SERWERY

Serwery będą uruchamiane nie później niż na 10 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały tekst „VSK-Polska ZPM”. Hasła będą podawane poprzez chat na stronie VSK-Polska (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie) oraz w wątkach dotyczących danego etapu turnieju. Pierwszy start próbny odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziany jest jeden próbny start oraz restart na 1:00. Po tym

nastąpi właściwy start biegu. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych restartów.

Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę przedstartową. Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy (zapisani w przypadku biegów kwalifikacyjnych, będący na liście startowej w przypadku biegów półfinałowych i finałowych). Jeżeli na bieg kwalifikacyjny nie będzie chętnych, serwer nie zostanie uruchomiony.

W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie (termin zostanie ogłoszony na stronie VSK-Polska).

7. TRASY

Trasy będą przygotowane przez VSK-Polska i będą dostępne do pobrania ze strony VSK-Polska nie później niż na 2 dni przed rozpoczęciem każdego etapu turnieju (kwalifikacji, półfinałów, finałów). Przewiduje się 3 różne trasy na etap kwalifikacji, 6 tras na etap półfinałów i 3 trasy na etap finałowy.

8. WYNIKI

Wyniki będą publikowane na stronie VSK-Polska. Będą one dostępne tylko dla osób zalogowanych na stronie.

Data publikacji : 23/10/2010

Organizator : VSK-Polska, Fundacja Pętli Mazurskiej